

<p>Hexe Fraxinia nimmt Dich ein Stück auf ihrem Besen mit.</p> <p>Gehe 5 Felder vor.</p>	<p>Auf dem Weg um den Hexenkessel möchtest Du unbedingt ein Schlückchen Zaubersrank probieren.</p> <p>Setze einmal aus.</p>	<p>Rücke bis zum nächsten grünen Feld vor und löse die Einmaleins-Aufgabe.</p>
<p>Du darfst Dir einen Mitspieler aussuchen und ihm eine grüne Karte abnehmen. Hat er noch keine, muss er Dir die nächste geben, die er erhält.</p>	<p>Hebe diese Karte auf. Wenn Du eine Aufgabe nicht weißt, darfst Du einen Mitspieler nach der Lösung fragen. Hat er sie Dir gesagt, legst Du diese Karte zurück auf den Stapel.</p>	<p>Du darfst noch einmal würfeln.</p>
<p>Gehe drei Felder zurück.</p>	<p>Würfle zweimal hintereinander und multipliziere die beiden Augenzahlen. Wenn Du die richtige Lösung weißt, darfst Du noch einmal würfeln.</p>	<p>Überlege Dir einen Zauberspruch, um Bonbons für Dich und Deine Mitspieler herbeizuhexen. Sollte er nicht funktionieren, dann bitte Deine Eltern um Bonbons.</p>
<p>Sage einmal ganz schnell die Einerreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 1 = 1$)</p>	<p>Sage einmal ganz schnell die Zweierreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 2 = 2$)</p>	<p>Sage einmal ganz schnell die Dreierreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 3 = 3 \dots$)</p>
<p>Sage einmal ganz schnell die Viererreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 4 = 4$)</p>	<p>Sage einmal ganz schnell die Fünferreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 5 = 5$)</p>	<p>Sage einmal ganz schnell die Sechserreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 6 = 6$)</p>
<p>Sage einmal ganz schnell die Siebenerreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 7 = 7$)</p>	<p>Sage einmal ganz schnell die Achterreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 8 = 8$)</p>	<p>Sage einmal ganz schnell die Neunerreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 9 = 9$)</p>
<p>Sage einmal ganz schnell die Zehnerreihe des Kleinen Einmaleins auf, ($1 \times 10 = 10$)</p>	<p>Du darfst bei Deinem nächsten Zug dreimal würfeln und Dir die Zahl aussuchen, die am besten für Dich ist.</p>	<p>Schenke dem jüngsten Mitspieler eine grüne Karte. Wenn Du selbst der jüngste Spieler bist, darfst Du dem ältesten Spieler eine grüne Karte abnehmen.</p>